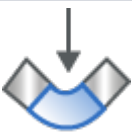
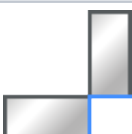
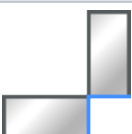
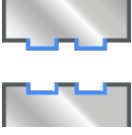
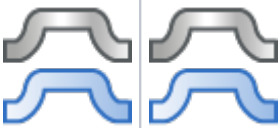
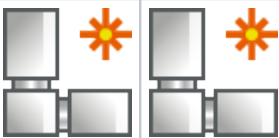
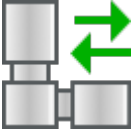


		SmFlangeBase	
		SmExtrude	
		SmLoft	
			3D
		SmFlangeEdge	
		SmFlangeContour	
			
		SmFlangeRotate	
		SmHemCreate	
		SmHemCreate	
		SmHemCreate	""

		SmHemCreate	" Round"
		BmInsert	
			
			
		SmRibCreate	2D
		SmReplace	
		SmBendCreate	
		SmBendSwitch	
		SmFlangeBend	k
		SmJunctionCreate	
		SmJunctionSwitch	
		SmFlangeConnect	

		SmTabCreate	
		SmTabCreate	
		SmReliefCreate	
		SmReliefSwitch	
		SmReliefSwitch	
		SmReliefSwitch	VType
		SmReliefSwitch	
		SmReliefSwitch	
		SmReliefSwitch	
		SmSplit	
		SmSplit	
		SmSplit	
			
		SmDissolve	
		SmDelete	
		Sm	

		Sm	
		SmSelect	
		SmSelect	
		SmSelect	
		SmSelect	
		SmSelect	
		SmParametrize	3D
		SmUnfold	
		SmUnfold	
		SmExportOSM	.osm
		SmExport2d	.dxf / .dwg2D
		SmAssemblyExport	3D.dxf

			FEATURECOLORS
---	--	--	---------------

•



创建基础
法兰



快速创建
不帶...



挤出多段
线



建立钣金
放样



建立接合



创建止裂
槽



创建卷边



创建折弯



分割厚度
面



分割



解除



参数化

•

钣金



• SM

钣金...



• SM

钣金凸缘



• SM

钣金...



•

SM Hem



• SM

钣金...



- 钣金止制槽

- 

- 钣金... 
-   

- S...   

- 钣金展平

- | | | |
|---|--------------|---|
|  | 建立基础法兰(B) | |
|  | 挤出多段线(X) | |
|  | 建立钣金放样(L) | |
|  | 转换为钣金(S) | |
|  | 快速创建可展开零件(Q) | |
| <hr/> | | |
|  | 折弯(B) | > |
|  | 凸缘(F) | > |
|  | 折边(H) | > |
|  | 成形(F) | > |
|  | 接合(J) | > |
|  | 创建点动(C) | |
|  | 创建卷边 (R) | |
| <hr/> | | |
|  | 突耳(T) | > |
|  | 止裂槽(R) | > |
|  | 分割(S) | > |
| <hr/> | | |
|  | 删除特征(L) | |
|  | 修正钣金(E) | |
|  | 删除特征(L) | |
|  | 分解特征(E) | |
|  | 修复(R) | > |
| <hr/> | | |
|  | 选取相同成形特征(A) | |
|  | 选取硬边(S) | |
|  | 选择非正常厚度边(S) | |
|  | 选择平坦边(S) | |
|  | 选择钣金零件的侧面(S) | |
| <hr/> | | |
|  | 参数化(P) | |
| <hr/> | | |
|  | 展平(U) | > |
|  | 导出(E) | > |
| <hr/> | | |
|  | 颜色特征(C) | |

- DXF 导出至 DXF(D)
OSM 导出至 OSM(O)
DXF 导出装配至 DXF(A)

- 7 常用(H) 平台版 建模 曲面 钣金 装配(A) 插入(I) 导出 批注 2D参数 3D参数化 设计意图 视图(V) 可视化 管理 快捷工具
- 基准(B) 转换 挤出多段线 折弯 融合 止裂槽 3x3 透写卡 边边 删除特征 分割 旋转凸缘 切除/融合类型 连接/缝合 修正钣金 展平 特征值 参数化钣金 约束工具栏 选择
- 创建 缝合 修复(H) 展平 视图(V) 参数(P) 约束 选择 控制

